

■ 1 ANT の概要

□1.1 ANT とは？

ANT とは、カナダの Dynastream Innovations が開発した 2.4GHz 帯での超低消費電力型の近距離ネットワークのプロトコルです。通信距離は数メートルと短く、データの送信は最速で 20Kbps です。混線防止機能も ANT で提供されていますので、複雑なネットワークの構築も容易にできます。

ANT+は、ANT の技術を基に機能ごとに特化したプロファイルを用意して、同機能のデバイス間での運用互換、ANT+対応機種間の相互通信を保証しています。主に心拍計、歩数計、自転車に装着するケイデンスセンサーなどのフィットネス機器、体重計などの健康管理機器など 11 種類のプロファイルを用意しています。11 種類のプロファイルは以下の通りです。

ANT+ Device Profiles	ANT+ デバイスプロファイルの内容
Audio Control	携帯型のオーディオ機器のコントローラー用のプロファイル
Bicycle Power	馬力やトルク、速度を計算、記録するための自転車のタイヤやクランクに装着するセンサー用のプロファイル
Bicycle Speed and Cadence	ケイデンスやスピードの記録用に自転車のケイデンスセンサー向けのプロファイル
Blood Pressure	血圧計用のデバイスプロファイル
Fitness Equipment Device	ジムにあるフィットネス機器と通信するデバイス向けのデバイスプロファイル
Geoache	ジオキャッシングと呼ばれる GPS を使った宝探しゲームで使用する機器用プロファイル
Heart Rate	心拍計用のデバイスプロファイル
Light Electric Vehicle	電動自転車用のセンサー向けのデバイスプロファイル
Multi-sport Speed and Distance	一般スポーツ用の速度や距離を記録する機器や GPS レシーバー向けのプロファイル
Stride Based Speed & Distance	歩幅や歩数からスピードや距離を計測する歩数計用のデバイスプロファイル
Weight Scale	体重計向けのデバイスプロファイル

表 1-1 ANT+デバイスプロファイル一覧

各 ANT+ デバイスプロファイルの PDF ドキュメントは、ANT+ Adopter Zone からダウンロードが可能です。ANT+ Adopter Zone へは登録が必要です。

■ 2 ANT ネットワーク構築の基礎

□ 2.1 ノードとチャンネルの概念

ANT のネットワークや構築方法を説明する時に、概念的に「ノード」(Node) と「チャンネル」(Channel) を使います。ノードとは、ANT を実装したデバイス全般を指します。そして、2 つのノードの接続 (コネクション) をチャンネルと呼びます。チャンネルでは、一方のノードを「マスター」(Master) とし、他方を「スレーブ」(Slave) とします (図 2-1 を参照)。1 つのノードが複数のチャンネルに属する場合は、ノードが 1 つのチャンネルでマスターであり、別のチャンネルでスレーブになることもあります。データを送信する場合、マスターのノードからスレーブノード方向を「フォワードディレクション」(Forward Direction)、スレーブからマスターの方向を「リバースディレクション」(Reverse Direction) と呼びます。

□ 2.2 ネットワーク、チャンネル、マスターとスレーブの関係

ANT は、チャンネルを組み合わせてネットワークを構築します。チャンネルの種類は、大きく分け

て独立型と共有型の2種類があります。独立型は、基本的に1組のマスターとスレーブで1対1の通信をするチャンネルです。共有型は、単体のマスターが複数のスレーブから情報を受け取る（1対N）チャンネルです。

例えば、図2-1のように、複数のセンサーからデータ収集するような簡単なネットワークを構築する場合、独立型チャンネルでは、各ノードのパラメーターをチャンネルごとに設定します。データを受信するスレーブのデバイスAは、スレーブとして全てマスターデバイスB、C、Dと3つ別々のチャンネル（B⇒A、C⇒A、D⇒A）を構築しますので、各チャンネルのマスターとペアになるように個別に設定する必要があります。

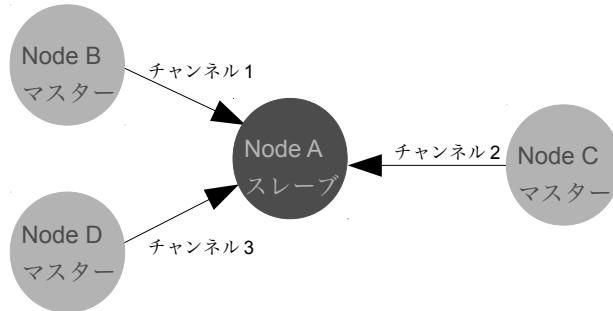


図2-1 ネットワーク例（独立型のチャンネルを使った場合）

□ 2.3 ネットワーク設定用のパラメーターの概要

下の表2-1は、ネットワーク構築に必要なパラメーターに関して簡単にまとめたものです。実際にネットワークを構築する場合、ネットワークでのマスターとスレーブのパラメーターが一致しなければならない項目と、マスターとスレーブで異なる項目があるので注意して下さい。

例えば、「チャンネルタイプ」（Channel Type）では、同じタイプのチャンネルでもマスターとスレーブでは設定する値が異なります。その他にマスターとスレーブで設定が異なる箇所は、ワイルドカードの使用可/不可な項目です。マスターは、「チャンネルID」（Channel ID）の3つの項目ではワイルドカード（具体的な数値の代わりに数値「0」を入力、設定すること）に設定することはできません。スレーブは、ワイルドカードに設定が可能です。

パラメーター		コメント
ネットワーク ナンバー (Network Number)	パブリックネットワーク (Public Network)	<ul style="list-style-type: none"> オープンネットワークで同じ設定のANTノードと接続可能 システムの初期設定は、Public Network
	マネジドネットワーク (Managed Network)	<ul style="list-style-type: none"> ANT+用のネットワーク
	プライベートネットワーク (Private Network)	<ul style="list-style-type: none"> 保護されたネットワーク 接続するにはネットワークキーが必要不可欠
周波数 (RF Frequency)		<ul style="list-style-type: none"> ANTが使える周波数を3から80で表したもの 2466MHzの「66」が初期設定値
チャンネル ID (Channel ID)		
	デバイスナンバー (Device Number)	<ul style="list-style-type: none"> 2byteの大きさのデバイス独特なナンバー、シリアルナンバーなど マスターノードは、ワイルドカードは不可
	トランスミッション タイプ (Transmission Type)	<ul style="list-style-type: none"> 1byteでデバイスの通信特性を示している データのペイロードにデータ解釈の仕方のコードを含む マスターノードは、ワイルドカードは不可
	デバイスタイプ	<ul style="list-style-type: none"> 1byteでネットワークのデバイスのタイプかクラスを表す

	(Device Type)	<ul style="list-style-type: none"> 受信したデータから送信先のデバイスを判別して、判別結果に合わせてデータをデコードする ANT+の場合は、プロファイルごとに予め決められている マスターノードは、ワイルドカードは不可
チャンネルタイプ (Channel Type)	バイディレクショナルスレーブ (受信) チャンネル (Bidirectional Slave (Receive) Channel)	<ul style="list-style-type: none"> マスターからデータを受信するのが主だが、マスターへリバース方向で返信も可能 設定値は、「0x00」
	バイディレクショナルマスター (送信) チャンネル (Bidirectional Master (Transmit) Channel)	<ul style="list-style-type: none"> マスターからのスレーブへの送信が主だが、リバース方向からのスレーブの返信も受信可能 設定値は、「0x10」
	共有バイディレクショナルチャンネル (Shared Bidirectional Channel)	<ul style="list-style-type: none"> 共有双方向チャンネルでは、複数のノードから単体のノードが受け取る場合が多い 設定値は、スレーブ (受信する) ノードが「0x20」 マスター (送信する) ノードが「0x30」
	送信/受信専用チャンネル (Transmit / Received Only Channel)	<ul style="list-style-type: none"> 送信/受信専用チャンネルでフォワード方向の送信・受信のみ可能 受信専用の設定は、「0x40」 送信専用はレガシーサポート専用の設定は「0x50」
チャンネルピリオド (Channel Period)		<ul style="list-style-type: none"> チャンネル上でマスターとスレーブのノードが定期的にデータの交換する際の時間の間隔 Channel Period の値が大きい程、間隔が長い 初期設定値は、4Hz で「8192」
データタイプ (Data Type)	ブロードキャストデータ (Broadcast Data)	<ul style="list-style-type: none"> ブロードキャストデータは、主にマスターからスレーブのノードにデータを送信する際に使う Data Type の初期値は、「Broadcast Data」
	認証データ (Acknowledged Data)	<ul style="list-style-type: none"> 認証データを送信した場合は、認証のメッセージを送り返す
	バーストデータ (Burst Data)	<ul style="list-style-type: none"> 大量のデータを多くのデバイスに一度に送信する

表 2-1 ANT チャンネル構築に必要なパラメーター

各パラメーターの詳細は以下の通りです。

○ 「ネットワーク ナンバー」 (Network Number)

ネットワークナンバーは 1byte のフィールドで、ANT ノードで構築するネットワークの形態を設定します。「パブリックネットワーク」、「マネジドネットワーク」、「プライベートネットワーク」の 3 つから 1 つ選んで下さい。システムの初期設定は、「Public Network」です。

・ 「パブリックネットワーク」 (Public Network)

一般的な ANT のネットワークです。特に接続に関する条件や制限はなく、チャンネル設定が同じならば、ANT ノードと接続可能です。

・ 「マネジドネットワーク」 (Managed Network)

基本的に ANT+ に対応するデバイスとデータの送受信するための設定です。ANT+ のデバイスと通信する場合、ネットワークナンバー以外の項目も各 ANT+ のプロファイルに合わせて設定する必要があります。

・ 「プライベートネットワーク」 (Private Network)

SUUNTO の ANT のような ANT の技術を使ったプライベートなネットワークに接続する設定で使います。プライベートなネットワークに接続する場合は、ネットワークの鍵の設定が必要です。

○ 「RF 周波数」 (RF Frequency)

周波数は、2403MHz から 2480MHz までで、3 から 80 までの計 78 の RF 周波数設定用の値から選んで下さい。（「ANT Message Protocol and Usage」の section 5.2.2 では、0 から 124 まで、合計で 125 の RF 周波数設定用の値が用意されていると書いてありますが、Nordic Semiconductor のデータシート「nRF24AP2 Product Specification v1.2」の 41 ページでは 78 となっています。）RF 周波数設定用の値は、ペアリングする前に各ノードで予め設定しておく必要があります。

○ 「チャンネル ID」 (Channel ID)

チャンネル ID には、「デバイス ナンバー」 (Device Number)、「トランスミッション タイプ」 (Transmission Type)、「デバイス タイプ」 (Device Type) の 3 種類があります。これらは、ノードがペアリングを行う時に必ず必要となります。スレーブノードは、ワイルドカードの設定ができますが、マスターノードは、必ず各パラメータを具体的に設定して下さい。関係するペアリング、プロキシサーチの詳細は、「thisisant.com」の「Developer Zone」のセクションの「ANT Application Note」に置いてあるアプリケーションノート「ANT AN02 Device Paring」をご覧ください。

○ 「デバイス ナンバー」 (Device Number)

チャンネル ID のデバイスナンバーは、各デバイス固有の 2byte のフィールドで、デバイスをネットワーク上で識別する ID として使います。設定する際には、デバイスのシリアルナンバーを使用したり、ランダムナンバーを生成して使います。マスターノードは、デバイスナンバーをワイルドカードに設定することはできません。

○ 「トランスミッション タイプ」 (Transmission Type)

チャンネル ID のトランスミッションタイプは、デバイスの通信特性を示した 1byte のフィールドです。具体的には、データペイロードの先頭にある共有アドレスを示した共有フィールドの有無やサイズ、また、「Global Data Identification Byte」 (例えば ANT+ のページナンバーなど) の有無などの情報を定義します。チャンネルタイプの設定で内容は大きく変わります。マスターノードは、ワイルドカードに設定することはできません。

○ 「デバイス タイプ」 (Device Type)

チャンネル ID に属する 1byte のフィールドで、デバイスのタイプを表記します。ノードが複数あった場合に識別するのに使用するだけでなく、受信したデータペイロードをデバイスタイプで指定したデバイスに合うようにデコードします。従って、デバイスタイプはペアリングで重要な役割を果たします。マスターノードは、ワイルドカードに設定することはできません。

○ 「チャンネル タイプ」 (Channel Type)

以下の 3 つの項目 (バイディレクショナル チャンネル、共有バイディレクショナル チャンネル、送信 / 受信専用チャンネル) より使用するチャンネルタイプを 1 つ選択して下さい。このチャンネルタイプの設定で、構築するチャンネルが独立型か共有型か決まります。パラメータの設定値は、同じチャンネルタイプでもマスターとスレーブで異なりますので注意して下さい。

・ 「バイディレクショナル チャンネル」 (Bidirectional Channel)

マスターとスレーブのノード間で双方向の通信が出来る独立したチャンネルに設定します。バイディレ

クシヨナル チャンネル を選択する場合、マスターは、「Bidirectional Transmit (Master) Channel」の「0x10」に設定します。一方の受信するスレーブは、「Bidirectional Receive (Slave) Channel」の「0x00」と設定します。設定する値が、マスターとスレーブノードで異なりますので注意して下さい。

- ・「共有バイディレクシヨナル チャンネル」 (Shared Bidirectional Channel)

単体のマスターノードが、複数のスレーブノードからデータを受信する場合に使用する設定です。複数のスレーブが1つの独立したチャンネルで1つのマスターを共有することになります。1つのチャンネルを使うので、各ノードに共有チャンネルアドレスが必要となります。従って、チャンネルIDのトランスミッションタイプの設定が、バイディレクシヨナル チャンネル の場合と異なります。共有バイディレクシヨナル チャンネルタイプの設定値は、スレーブ (受信側) が「0x20」で、マスター (送信側) が「0x30」です。設定値がマスターとスレーブの場合で違いますので注意して下さい。

- ・「送信 / 受信専用チャンネル」 (Transmit / Receive Only Channel)

このチャンネルでは、フォワード方向のみの片方向に通信可能です。「Receive Only Channel」を選択すると、スレーブはリバース方向のデータを送信できず、マスターは受信できません。設定値は「0x40」です。また、「Transmit Only Channel」は、レガシーサポートのみに使われます。設定値は「0x50」になります。

- 「チャンネル ピリオド」 (Channel Period)

マスターノードから発信されるメッセージのデータパケットの送信間隔を表しています。チャンネルピリオドの値が小さい程、メッセージの間隔が短くなり、デバイスサーチのオペレーションも短くなります。しかし、消費電力が大きくなりますので注意して下さい。初期設定は4Hz、チャンネルピリオドの値は8192となります。チャンネルピリオドの値はHzから変換されたもので、ANT デバイスは、この値を読みます。設定する際に、Hzの値を入力する場合と、両方の値を入力場合がありますので注意して下さい。Hzからチャンネルピリオドの値に変換する計算式は以下の通りです。

$$\text{チャンネルピリオドの値} = \frac{32768}{\text{メッセージの送信間隔 (Hz)}}$$

チャンネルピリオドの値に関する詳細は、「ANT Message Protocol and Usage」のと17、18、58ページをご覧ください。

- 「データ タイプ」 (Data Type)

データタイプは、「Broadcast Data」「Acknowledged Data」「Burst Data」の3種類です。チャンネルタイプで、送信 / 受信専用チャンネル を選択した場合は「Broadcast Data」しか選択できません。しかし、双方向の通信が可能なチャンネルタイプを選択した場合、3種類全てのデータタイプが選択可能で、フォワード方向やりバース方向の通信ができます。

- ・「ブロードキャストデータ」 (Broadcast Data)

このブロードキャストデータは、初期設定のデータタイプです。各チャンネルタイムスロットで、マスターからスレーブへ送信されます。スレーブのMCUからの指示が無い限り基本的にリバース方向の送信は行いません。新しい送信データがチャンネルスロットに用意されなければ、前回のデータタイプが何であれブロードキャストデータとして再送信されます。ブロードキャストデータでは受信の確認が取れませんが、消費電力が最も低いデータタイプです。データの送信の確認がとれないので、温度計など頻繁にデータの更新が必要無いデータの収集に向いています。

- ・「認証データ」 (Acknowledged Data)

双方向の接続ができた時に、フォワード方向、リバース方向に認証データを送信できます。認証データを受信したノードは、認証メッセージを送信元のノードに返しますので、送信元のノードは送信結果が

分かります。マスターは、認証データタイプでの送信のリクエストがあった場合だけ、次のタイムスロットで認証データを送信します。また、次の次の回で認証データタイプの指定や、データが準備がない場合は、同じ内容のデータをブロードキャストデータとして再送信します。使用例としては、双方のノードが相手の状態を把握することができますので、コントロール制御などで使う通信に向いています。しかし、認証データは、パケットや電力を多く消費しますので注意して下さい。

- ・ 「バーストデータ」 (Burst Data)

大量のデータを多くのデバイスに高速で送信します。送信速度は最高で 20kbps になります。データの再送信は 5 回まで行いますが、電力節約のため 5 回失敗した場合、送信をやめて MCU に失敗のメッセージを送ります。注意事項ですが、バーストの間は、パケットは非同期化のため、クロックエラーなどでチャンネルピリオドにずれが生じた場合は、チャンネルの同期が解消してしまう可能性があります。バーストが原因で同期が解消してしまった場合は、スレーブがサーチモードに入ります。

■ 3 Appendix

□ 3.1 参照

前のセクションで紹介した語句の詳細は、主に ANT の資料「ANT Message Protocol and Usage」に掲載されています。「」で資料名が出ていない場合の出典は、「ANT Message Protocol and Usage」からとなります。その他は、「」で参照先のドキュメントを示しています。

- 「ネットワークナンバー」 (Network Number)
 - ・ section 5.2.5.1 “Network Number” pp.19
 - ・ section 5.2.5.2 “Network Key” pp.19
 - ・ section 9.5.2.7 “Set Network Key (0x46)” pp.60
- 「RF 周波数」 (RF Frequency)
 - ・ section 5.2.2 “RF Frequency” pp.16
 - ・ 「nRF24AP2 Product Specification v1.2」 Section 8 “Electrical Specification” pp.41
- 「デバイス ナンバー」 (Device Number)
 - ・ section 5.2.3.3 “Device Number” pp.17
 - ・ section 9.5.2.3 “Set Channel ID (0x51)” pp.57
 - ・ section 9.5.7.2 “Channel ID (0x51)” pp.88
 - ・ 「ANT AN 02 Device Paring」
- 「トランスミッション タイプ」 (Transmission Type)
 - ・ section 5.2.3.1 “Transmission Type” pp.17
 - ・ section 8.2 “Implementation using Shared Channels” pp.40
 - ・ section 9.5.2.3 “Set Channel ID (0x51)” pp.57
 - ・ section 9.5.2.13 “Serial Number Channel ID (0x65)” pp.63
 - 注意：section 9.4.1 (pp.51) も合わせてご覧ください。
 - ・ section 9.5.7.2 “Channel ID (0x51)” pp.88
 - ・ 「ANT AN 02 Device Paring」
- 「デバイス タイプ」 (Device Type)
 - ・ section 5.2.3.2 “Device Type (+Paring Bit)” pp.17
 - ・ section 9.5.2.3 “Set Channel ID (0x51)” pp.57
 - ・ section 9.5.7.2 “Channel ID (0x51)” pp.88

- 「ANT AN 02 Device Paring」
- チャンネル タイプ (Channel Type)
 - section 5.2.1 “Channel Type” (pp. 15 - 16)
- チャンネル ピリオド (Channel Period)
 - section 5.2.4 “Channel Period” (pp. 17 – 18)
 - section 9.5.3.4 “Channel Message Period (0x43)” (pp. 58)
- データ タイプ (Data Type)
 - section 5.4 “ANT Data Types” (pp. 21 – 23)
 - section 9.5.5 “Data Messages” (pp. 76 - 83)

□ 3.2 出典

- 「ANT Message Protocol and Usage」と「ANT AN02 Device Paring」
 - ANT のウェブサイト「thisisant.com」の「Developer Zone」の「ANT Message Protocol and Usage」と「ANT Application Notes」のそれぞれのセクションの表にあります。
(<http://www.thisisant.com/pages/developer-zone/>) 登録なしにダウンロード出来ます。
- 「nRF24AP2 Product Specification v1.2」
 - Nordic Semiconductor の「nRF24AP2-8CH」のプロダクトページのデータシートアイコンをクリックするとダウンロードできます。